



Robótica y programación educativa
Nuevas tecnologías aplicadas a la educación
Campamentos tecnológicos educativos



www.robotsinaction.es

Nuestras clases introducen a los niños en el fantástico mundo de las nuevas tecnologías permitiéndoles desarrollar habilidades científicas y tecnológicas mientras se divierten construyendo robots, creando videojuegos o diseñando drones.



Herramientas educativas comprobadas.
Material educativo propio en constante evolución.
Profesores altamente cualificados.
Clases adaptadas al nivel de cada alumno.
Ritmo de evolución según capacidades del alumno.

ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN

Nuestro objetivo es que los alumnos adquieran habilidades en diseño, contrucción y programación a la vez que potencian sus conocimientos de física y matemáticas.

Los alumnos desarrollarán su intuición científica y lógica, su inteligencia espacial, y potenciarán sus habilidades inventivas, de investigación y resolución de problemas.

Creamos auto-pensadores y autodidactas activos habituados a conseguir sus objetivos.

INFANTIL

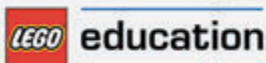
Beebot y Code & Go son el punto de partida ideal para enseñar el control, lenguaje direccional y programación, con múltiples recursos y actividades para enseñar formas, colores, números, secuencias y mucho más.

Con LEGO Duplo conocerán y comprenderá el funcionamiento de los engranajes.

Box Island es un divertido juego de programación con el que aprenderán algoritmos básicos, reconocimiento de patrones, secuencias, condicionales, etc.

Scratch Junior es la herramienta ideal para la inmersión en la programación por bloques.

Dough Universe será su primer kit de electrónica con el que podrán crear circuitos básicos que se moverán, iluminarán y emitirán sonidos.



Horarios:

Infantil Miércoles de 16 h a 17 h 23 €

Primaria (1º a 3º) Martes de 16 h a 17 h 25 €

Primaria (4º a 6º) Jueves de 16 h a 17 h 25 €

Precios para socios del A.M.P.A.

A los no socios se les añadirá un recargo de 5 €.

Inscripciones:

<https://robotsinaction.com/inscripciones-juan-zaragueta>

